



## INTEGRATION IST UNSERE NATUR

Wir von habemus! haben unseren Schwerpunkt in der Entwicklung von elektronischen Lösungen.

Sie erwartet eine abwechslungsreiche Tätigkeit mit großem Verantwortungsspielraum in einem dynamischen wachsenden Unternehmen mit Entwicklungsperspektiven.

Interessiert?

Dann freuen wir uns über Ihre Bewerbung mit Angabe des nächstmöglichen Eintrittstermins und Ihrer Gehaltsvorstellung.

**habemus!**  
**electronic + transfer GmbH**

Frau Nanna Pasemann  
 Im Krautgarten 19  
 86470 Thannhausen

oder per E-Mail an

karriere@habemus.com

Zögern Sie nicht, im ersten Schritt auch gerne telefonisch Kontakt mit uns aufzunehmen.

Telefon: 08281 99 97-20

Für unseren Standort in Thannhausen suchen wir ab sofort einen

## Senior Software Entwicklungsingenieur (m/w)

Schwerpunkt hardwarenahe Software | Embedded Systems

### Ihre Aufgaben

- Spezifikation, Entwurf und Entwicklung von Softwarekomponenten für Embedded Systeme
- Programmierung von Mikrocontroller und Prozessor-Systeme in C/C++
- Begleitung von Hardwareentwicklungen
- Unterstützung bei der Integration und bei Tests sowie Durchführung von Fehleranalyse und -behebung
- Durchführung von Reviews und Unterstützung bei der Verbesserung der Entwicklungsprozesse sowie der Produktqualität
- Erstellung von technischen Dokumentationen im Rahmen der Entwicklung

### Ihre Qualifikationen

- Abgeschlossenes Studium der Informatik, Elektrotechnik, Nachrichtentechnik oder eine vergleichbare Ausbildung
- Berufserfahrung in der Entwicklung von Embedded Systemen von der Konzeption bis zur Serienreife
- Sehr gute Kenntnisse im Bereich Embedded Systems sowie in den Programmiersprachen C/C++, Kenntnisse in weiteren objektorientierten Sprachen von Vorteil
- Know-how in Bugtracking, Dokumentation, Qualitätssicherung und Versionsverwaltung
- Kenntnisse in Embedded Linux und Microsoft Windows CE sind wünschenswert
- Eigenverantwortliche und teamorientierte Arbeitsweise sowie Flexibilität
- Fließende Deutsch- und gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift